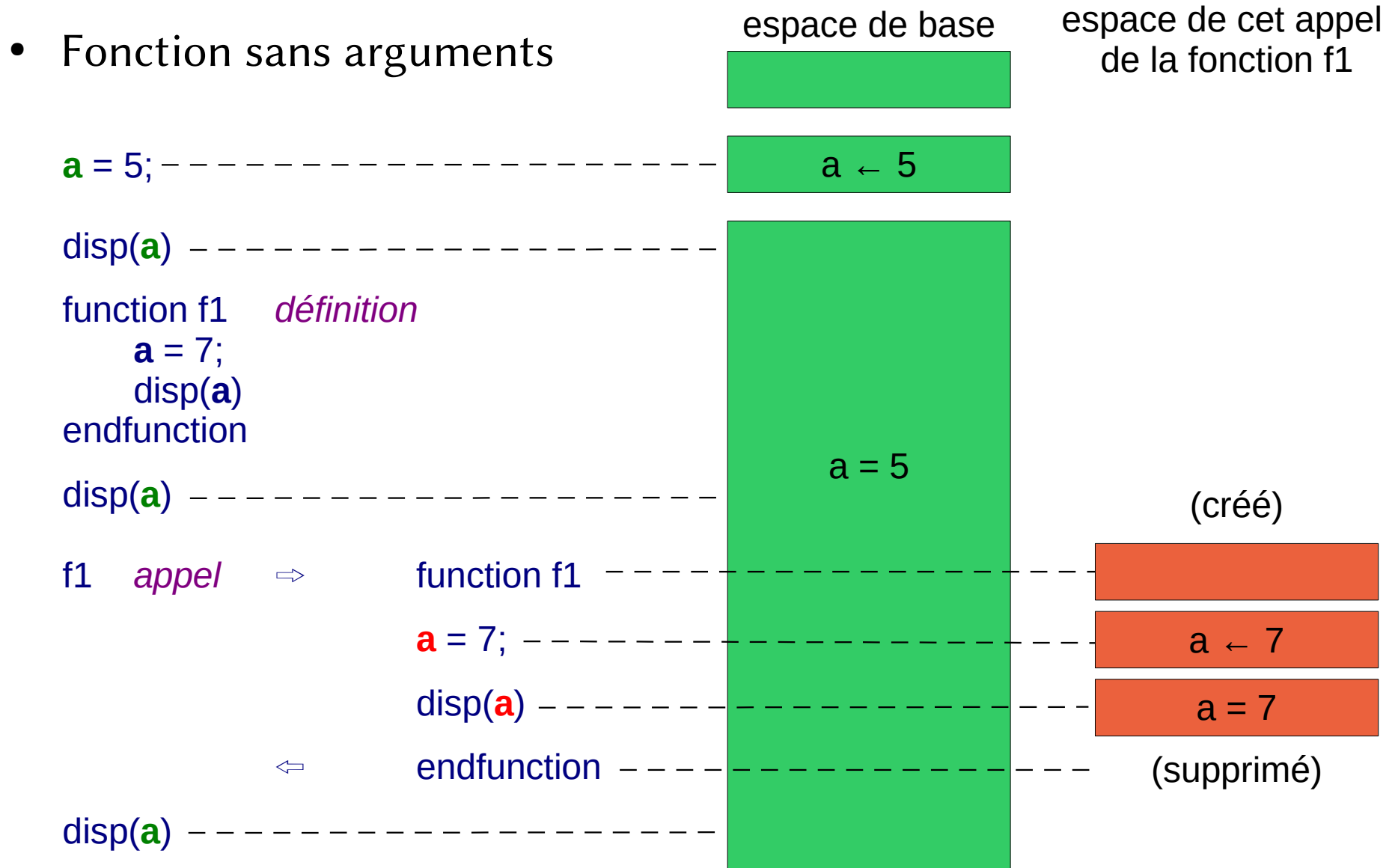


# Portée et espaces de variables (suite)

- Chaque appel d'une fonction provoque la création d'un nouveau espace de variables qui sera utilisé lors de l'exécution cette fois-ci
  - ♦ À la fin de chaque exécution d'une fonction, l'espace de variables associé est supprimé et les valeurs des variables qui y étaient définies sont oubliées
  - ♦ Si la fonction est appelée pour une deuxième fois, ses variables n'ont rien à voir avec celles de l'appel précédent ; ce seront toujours des **variables différentes** même si portant le même nom
  - ♦ Dans certains langages de programmation, il existe des mécanismes qui permettent de conserver, d'un appel à l'autre, les valeurs de variables explicitement désignées à cet effet, appelées **variables statiques**
- Il peut alors exister **plusieurs variables avec le même nom**, se trouvant dans de différents espaces de variables ; chaque d'entre elles possédera **sa propre valeur**
  - ♦ espace de base – espace de la fonction A – espace de la fonction B – ...
  - ♦ appel no. 1 de la fonction A – appel no. 2 de la fonction A – ...
- En général, il n'y a **aucun rapport ni lien permanent** entre les variables définies dans des espaces de variables différents

# Portée des variables – exemple



# Portée des variables et arguments des fonctions

- On revient à l'exemple précédent
  - ♦ **Définition :**

```
function afficherbienvenue(prenom)
    disp(["Bienvenue ", prenom, " dans le système Infores !"])
endfunction
```
- Analyse
  - ♦ `prenom` est une variable déclarée pour la fonction *afficherbienvenue* comme son argument
  - ♦ La variable `prenom` sera créée dans l'espace de variables de la fonction *afficherbienvenue* comme la première action après que cette fonction est appelée (exécutée)
  - ♦ La valeur de `prenom` sera telle que passée à l'**appel** (et non à la **définition**) de cette fonction

```
afficherbienvenue("Pierre");
```
  - ♦ Donc pour chaque appel la valeur de `prenom` peut être différente

# Appel avec passage de l'argument direct (par valeur) explicite (visible)

- Exemple

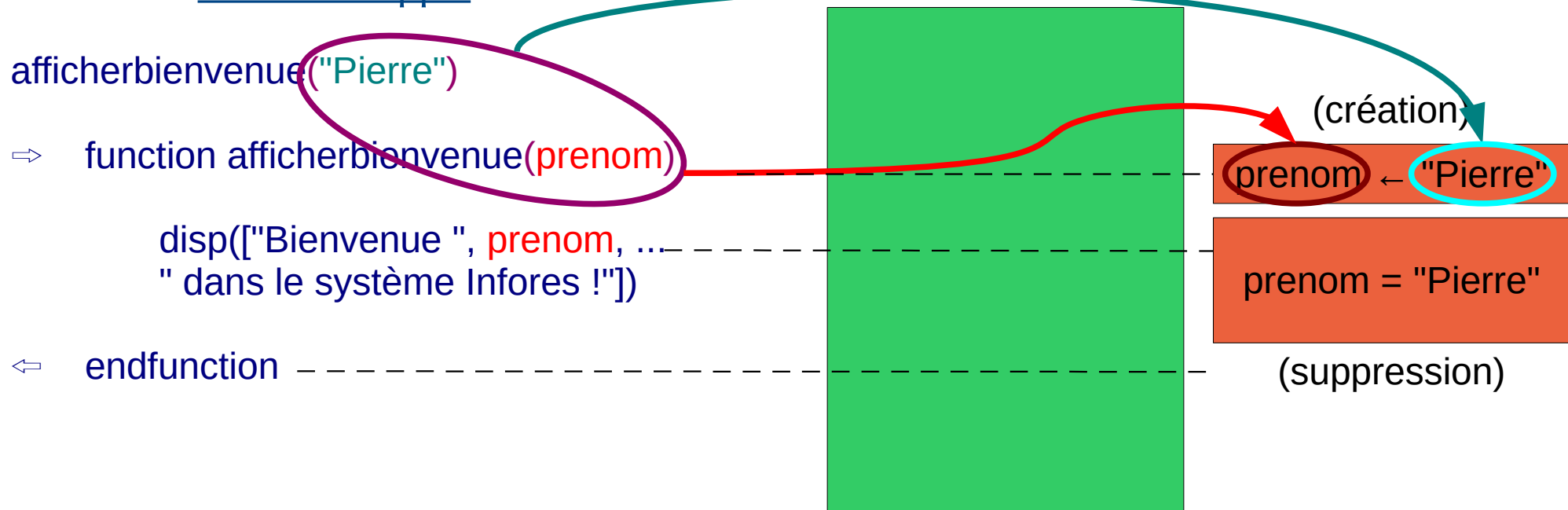
- ♦ **Appel (invocation) :**

- > afficherbienvenue("Pierre")

- Bienvenue Pierre dans le système Infores !

- ♦ Lors de cet appel (exécution) de la fonction *afficherbienvenue*, la première action, c'est l'affectation **prenom** ← "Pierre"

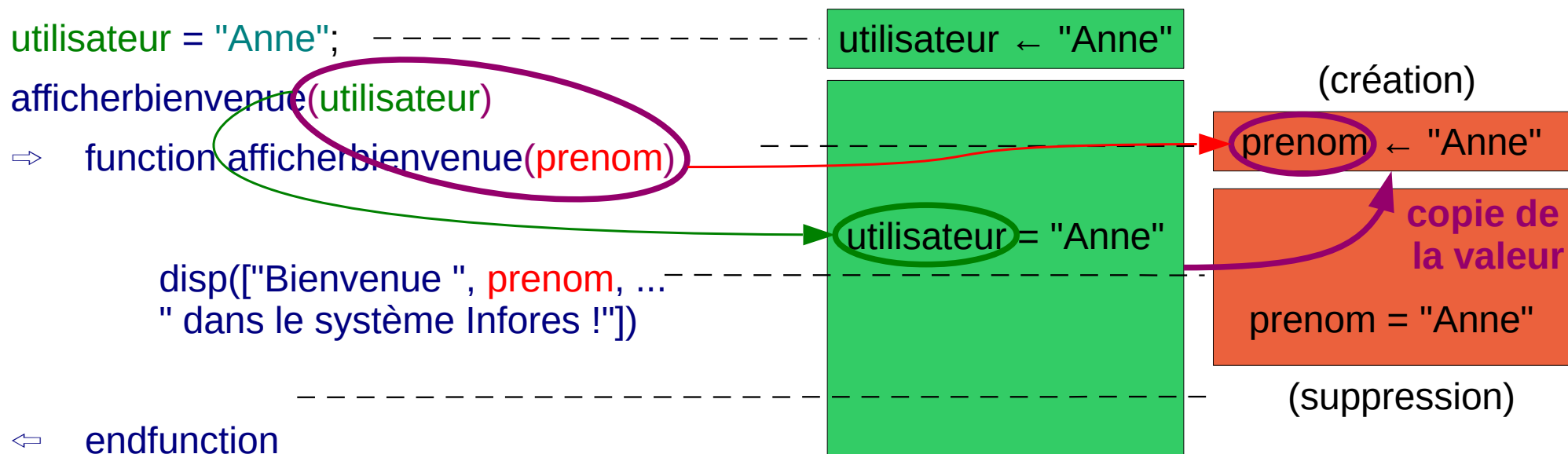
- ♦ La valeur de l'argument passée est indiquée entre parenthèses dans la formule d'appel



# Appel avec passage de l'argument direct (par valeur) implicite (caché dans une variable)

- Exemple

- > `utilisateur = "Anne";`  
> `afficherbienvenue(utilisateur)`  
Bienvenue Anne dans le système Infores !
- Lors de cet appel de la fonction *afficherbienvenue*, `prenom` ← valeur de `utilisateur` (= "Anne") est la première action
- La variable qui garde la valeur de l'argument à passer est indiquée (par son nom) entre parenthèses dans la formule d'appel
- `utilisateur` : espace de base ; `prenom` : espace de cet appel de la fonction



# Mêmes noms dans de différents espaces de variables

- Et si on utilise « prenom » ?
  - ♦ Ça ne va pas marcher :  
> `afficherbienvenue(prenom)`  
car « `prenom` » n'est pas défini dans l'espace de base : on n'a pas d'où copier la valeur de l'argument !
  - ♦ Ça va marcher :  
> `prenom = "Guillaume";`  
> `afficherbienvenue(prenom)`  
mais c'est une variable différente de celle qui apparaît dans la fonction !
    - ▶ On appelle la fonction *afficherbienvenue*
    - ▶ L'interpréteur constate que l'argument de cette fonction s'appelle (à l'intérieur de cette fonction) `prenom`
    - ▶ L'interpréteur vérifie ce qui a été passé comme argument et il effectue l'affectation du `prenom` :  
`prenom` ← valeur du `prenom` qui est "Guillaume"
    - ▶ Dès ce moment, `prenom` devient caché de la fonction ; seulement `prenom` sera visible et reconnu comme variable là-dedans
- En TP, ce sera interdit pour ne pas comprendre mal ce qui se passe

# Variables globales

- Une variable peut être définie de façon explicite comme **globale** ou à **portée globale** ; elle sera alors **reconnue (comme la même) dans tous les espaces** (Matlab : où elle aura été déclarée comme telle)
  - ◆ Une variable globale est placée dans l'espace de base
  - ◆ `global nom_de_variable`
  - ◆ `function afficherbienvenue`  
`global prenom`  
`disp(["Bienvenue ", prenom, " dans le système Infores !"])`  
`endfunction`
  - ◆ `> global prenom`  
`> prenom = "Helene";`  
`> afficherbienvenue`
- L'abus des variables globales est une **mauvaise pratique**
  - ◆ Il est très facile d'oublier qu'un nom de variable est déjà occupé
  - ◆ Si on veut que la valeur d'une variable soit accessible à l'intérieur d'une fonction, il faut la passer comme argument
  - ◆ Si on veut que la valeur d'une variable soit accessible au dehors d'une fonction, il faut la renvoyer comme résultat

# Fonctions, arguments, résultats (3)

- Avec des arguments et un résultat renvoyé
  - ♦ **function** *résultat* = *nom*(*argument\_1*, *argument\_2*, ...) *instructions* (où on se sert des *argument\_x*)  
*résultat* = *expression définissant la valeur du résultat*  
**endfunction**
  - ♦ Cas standard, en fait l'unique appelé « fonction » dans toutes les approches
  - ♦ Il est aussi le plus fréquent car normalement
    - ▶ les programmes produisent des informations
    - ▶ les **produits de l'exécution d'une fonction** sont gardés dans des variables locales dans la mémoire (en vue de leur utilisation ultérieure)
    - ▶ ils sont **communiqués = renvoyés** au dehors d'une fonction en tant que ses **résultats = données de sortie**
  - ♦ Exemple (un argument, un résultat, une formule)
    - ▶ **function** *ni* = *inverse*(*n*)  
*ni* =  $1/n$ ;  
**endfunction**
    - ▶ avec *function*, *n* (nombre) est déclarée comme une variable argument
    - ▶ *ni* (nombre iversé) est déclarée comme une variable résultat



# Résultats des fonctions

- ◆ *function résultat = nom(argument\_1, argument\_2, ...)*  
*instructions (on se sert des argument\_x)*  
*résultat = expression définissant la valeur du résultat*  
*endfunction*
- Le *résultat*
  - ◆ Tout comme les *argument\_x*, *résultat* est un nom d'une variable librement choisi
  - ◆ En plaçant ce nom avant =, on déclare que la valeur de cette variable doit être renvoyée à l'extérieur de la fonction
  - ◆ L'affectation du *résultat* peut avoir lieu dans n'importe quelle ligne de la fonction et plusieurs fois mais elle doit avoir lieu au moins une fois
  - ◆ La variable *résultat* sera une variable locale définie dans l'espace de variables de la fonction tout comme les variables *argument\_x*
- Comment sauvegarder le résultat
  - ◆ Normalement on affectera une variable externe (existant au dehors de la fonction) avec la valeur renvoyée pour la garder en mémoire jusqu'au moment où elle on en a besoin

# Renvoi du résultat

- Exemple

- function `ni = inverse(n)` *définition*

- `ni = 1/n;`

- `endfunction`

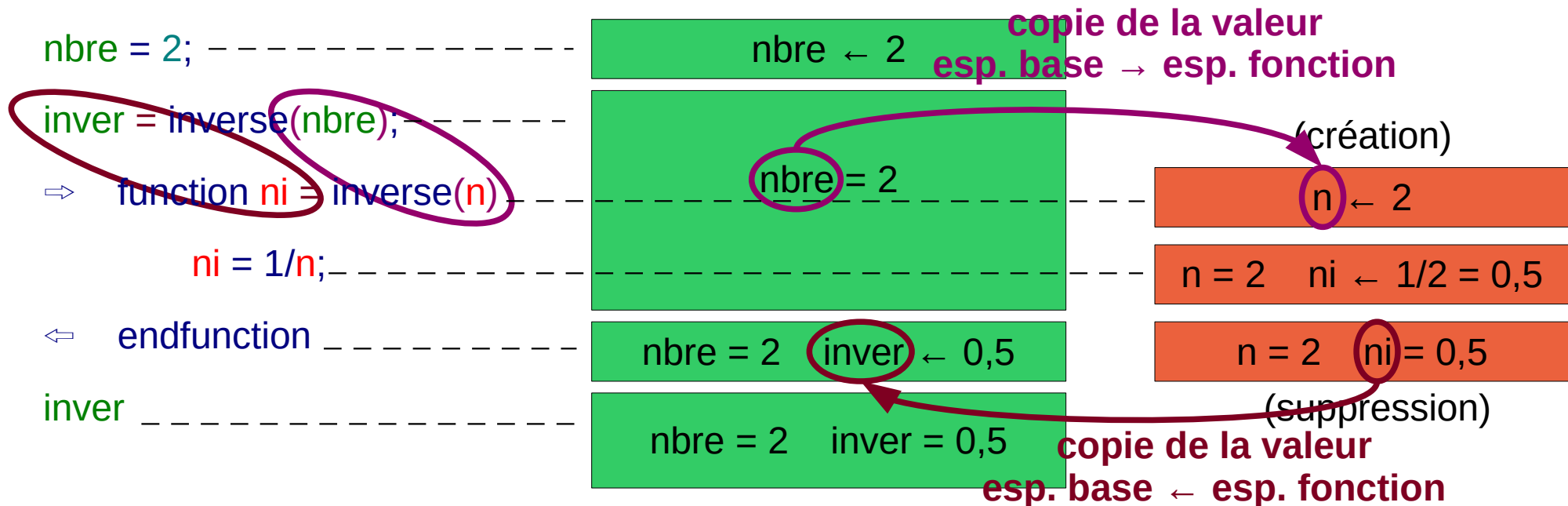
- > `nbre = 2;`

- > `inver = inverse(nbre);` *appel*

- > `inver`

- `inver = 0.5000`

- La variable à garder la valeur renvoyée est indiquée (par son nom) devant l'opérateur de l'affectation dans la formule d'appel



# Renvoi du résultat – analyse

- Exemple

- ♦ fonction `ni = inverse(n)` *définition*  
`ni = 1/n;`  
endfonction

- ♦ `> nbre = 2;`  
`> inver = inverse(nbre);` *appel*  
`> inver`  
`inver = 0.5000`

- ♦ La première action (ligne 1) :

`n ← nbre = 2`

affectation de la **variable argument** « `n` » : **entre ()** en *définition*

avec la **valeur passée** de la *variable de source* « `nbre` » : **entre ()** en *appel*

- ♦ Actions décrites au sein de la fonction (ici ligne 2 seulement) :

`ni ← 1/n = 0.5`

- ♦ La dernière action (ici ligne 3) :

`inver ← ni = 0.5`

affectation de la *variable de destination* « `inver` » : **avant =** en *appel*

avec la **valeur renvoyée** de la **variable résultat** « `ni` » : **avant =** en *définition*