



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



## **Zaawansowane programowanie w języku C++ Biblioteka standardowa**

Prezentacja jest współfinansowana przez  
Unię Europejską w ramach  
Europejskiego Funduszu Społecznego w projekcie  
pt.

*„Innowacyjna dydaktyka bez ograniczeń - zintegrowany rozwój Politechniki Łódzkiej -  
zarządzanie Uczelnią, nowoczesna oferta edukacyjna i wzmacniania zdolności do  
zatrudniania osób niepełnosprawnych”*

Prezentacja dystrybuowana jest bezpłatnie



Politechnika Łódzka

Politechnika Łódzka, ul. Żeromskiego 116, 90-924 Łódź, tel. (042) 631 28 83  
[www.kapitalludzki.p.lodz.pl](http://www.kapitalludzki.p.lodz.pl)



# Biblioteka standardowa

- Po co definiować i standaryzować bibliotekę języka programowania?
- Składniki biblioteki standardowej języka C++:
  - Łańcuch znaków
  - Realizacja funkcji wejścia-wyjścia
  - Kontenery (struktury danych)
  - Algorytmy
  - Wspomaganie operacji numerycznych
  - Wsparcie dla międzynarodowych wersji programów





# Przestrzeń nazw std

- Biblioteka standardowa języka C++ została zdefiniowana w przestrzeni nazw std

```
std::cout << "hello" << std::endl;
```

```
using std::cout;  
using std::endl;  
cout << "hello" << endl;
```

```
using namespace std;  
cout << "hello" << endl;
```





# Pliki nagłówkowe

- Biblioteka standardowa języka C w bibliotece języka C++ (wybrane pliki):

```
#include<cstdlib>
```

```
#include<cstdio>
```

```
#include<cstring>
```

```
#include<ctime>
```

- Biblioteka standardowa języka C++ (wybrane pliki):

```
#include<string>
```

```
#include<new>
```

```
#include<vector>
```

```
#include<complex>
```



# Ciągi znaków - napisy

- Ciągi znaków języka C:

```
#include<string.h>
```

```
char str[100];  
strncpy( str, "hello", 100 );
```

- Ciągi znaków języka C++:

```
#include<string>
```

```
std::string str;  
str = "hello";
```





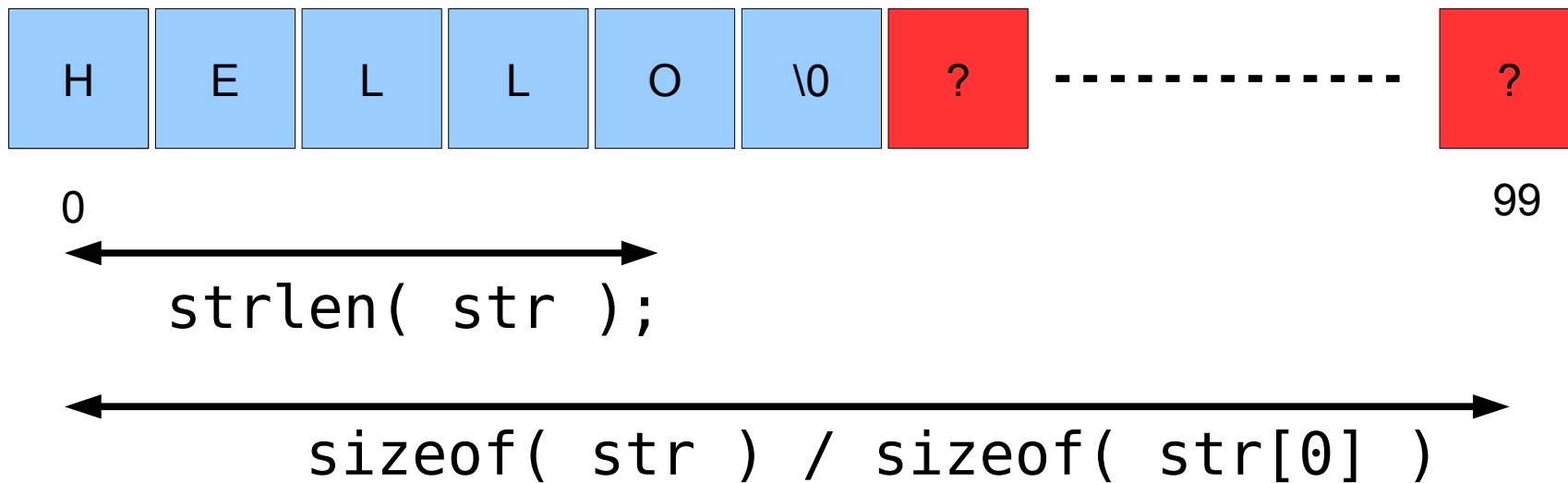
# Ciąg znaków języka C

```
#include<string.h>
```

```
memcpy, strcpy, strlen
```

```
char str[100];
```

```
strcpy( str, "hello", 100 );
```





# Ciąg znaków języka C++

- Klasa `std::string`
- Podstawowe metody klasy `std::string`
  - `empty()`
  - `size()`, `length()`
  - `at()`, `operator[]`
  - `clear()`, `erase()`
  - `find()`
  - `swap()`
  - `substr()`
  - `append()`
  - `c_str()`





# Klasa `std::string` a ciągi znaków języka C

Klasa <code>std::string</code> :	Ciągi znaków języka C:
<code>strcpy( a, b )</code>	<code>a = b</code>
<code>strcmp( a, b )</code>	<code>a == b</code>
<code>strcat( a, b )</code>	<code>a += b</code>
<code>strlen( a )</code>	<code>a.size()</code>
<code>strstr( a, b )</code>	<code>a.find( b )</code>





- Nagłówek `iostream`
  - Nagłówki `istream`, `ostream`
  - Obiekty: `cout`, `cin`, `cerr`, `clog`
- Nagłówek `fstream`
  - Nagłówki `ifstream`, `ofstream`

- C++ Reference:
  - <http://www.cplusplus.com/reference/>
  - <http://www.cppreference.com/wiki/>
  - <http://gcc.gnu.org/onlinedocs/libstdc++/>
  - [http://en.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B\\_standard\\_library](http://en.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B_standard_library)
  - <http://www.parashift.com/c++-faq-lite/containers.html>
  - <http://www.parashift.com/c++-faq-lite/class-libraries.html>



# Porównanie podstawowych kontenerów

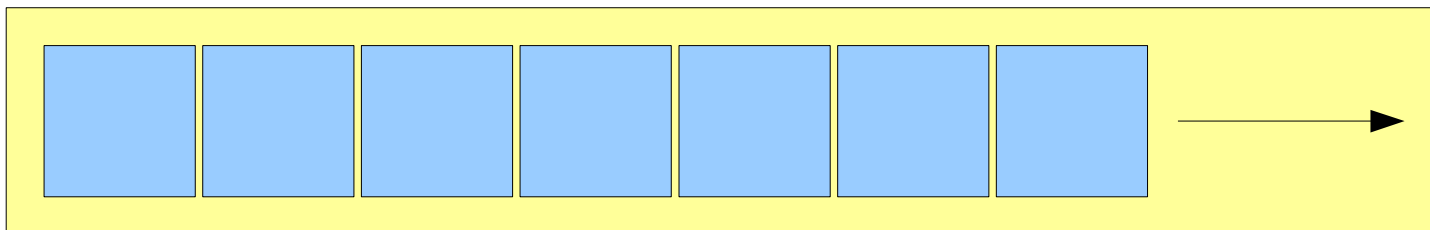
- Wektor (`std::vector`)
  - Model tablicy dynamicznej
  - Swobodny dostęp do elementów
  - Kolejka typu LIFO
- Kolejka o dwóch końcach (`std::deque`)
  - Model tablicy dynamicznej „otwartej” z obydwu końców
  - Kolejka typu FIFO
- Lista (`std::list`)
  - Model listy dwukierunkowej
  - Wstawianie i usuwanie elementów jest szybkie i stałe w czasie
  - Brak swobodnego dostępu do elementów – konieczna iteracja





# Wektor – model pamięci

- Wektor najczęściej implementowany jest jako tablica dynamiczna:



- Oczekuje się, że będzie spełnione wyrażenie:

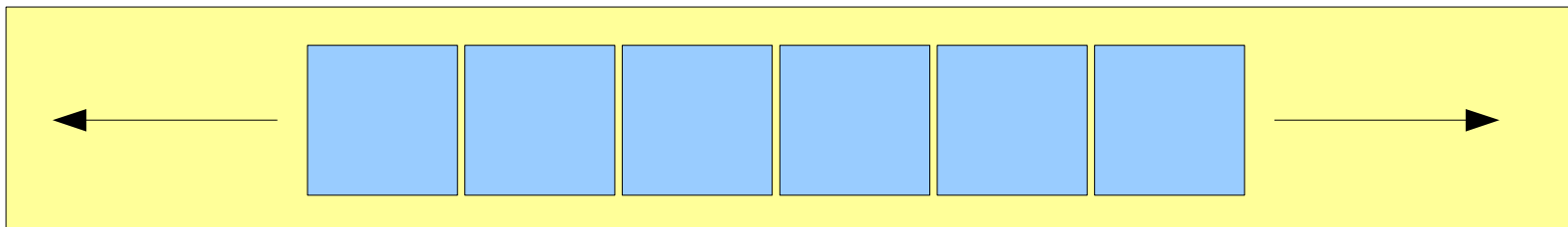
$$\&v[i] == \&v[0] + i$$

- Plusy/minusy?

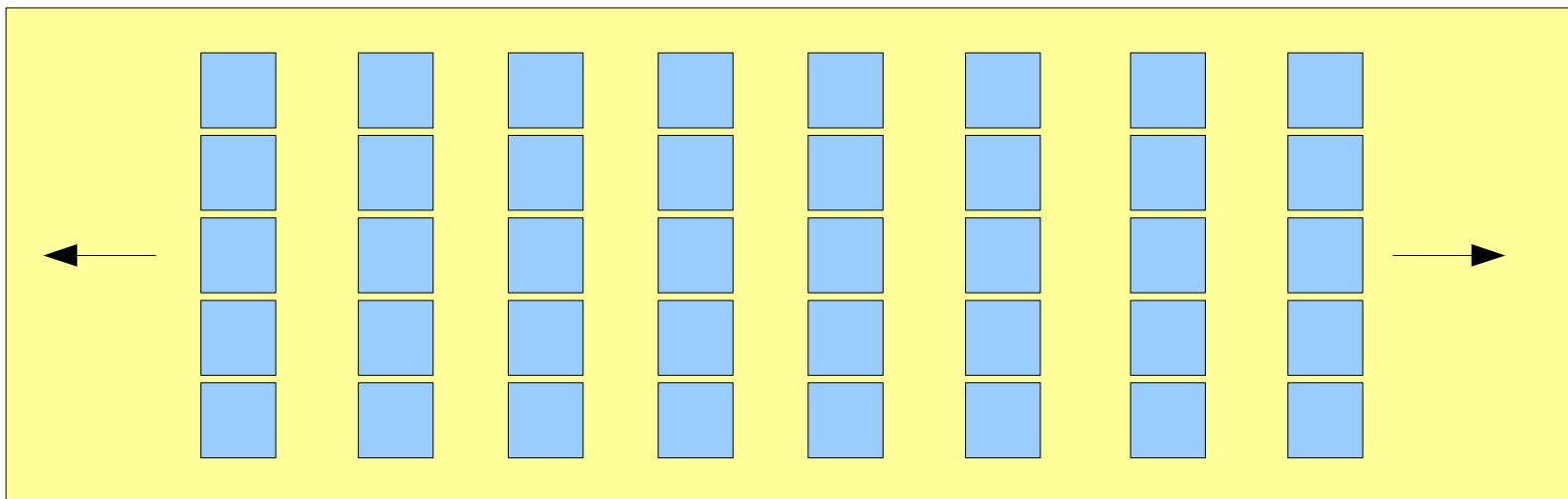




# Kolejka – model pamięci



- Implementowana zazwyczaj jako grupa pojedynczych bloków

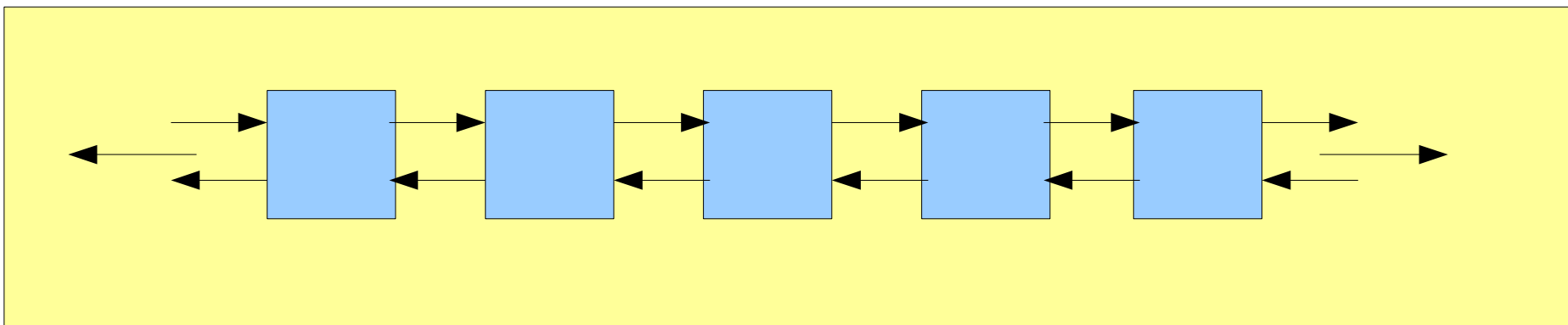


- Plusy/minusy?





# Lista – model pamięci



- Plusy/minusy?





- W bibliotece standardowej C++ iterator jest:
  - „Inteligentnym” wskaźnikiem
    - Implementuje operację de-referencji (\*)
    - Implementuje operację inkrementacji (++)
  - Pozwala na dostęp do elementów danego kontenera bez znajomości jego budowy
  - Iterator jest obiektem, który wskazuje na inny obiekt
- Kontenery implementują:
  - Metody: `begin()`, `end()`, `rbegin()`, `rend()`
  - Obiekty: `iterator`, `reverse_iterator`, `const_iterator`, `const_reverse_iterator`





# Testowane operacje

- Utworzenia kontenera i wypełnienia go obiektami testowymi
  - Domyślny konstruktor + metoda `push_back`
- Sortowania obiektów przechowywanych w kontenerze
  - Funkcja `sort()` z biblioteki `algorithm`
- Dostępu do obiektów przechowywanych w kontenerze w trybie do odczytu
  - Iterator `const_iterator`
- Dodawanie zbioru obiektów do istniejącego kontenera
  - Metoda `insert()`







# Utworzenie kontenera – procedura testowa

```
template<class T> void con_create(unsigned int size)
{
    struct timeval start, end;
    T con;
    gettimeofday(&start, NULL);
    for (unsigned int i=0; i<size; ++i)
    {
        con.push_back(string("test"));
    }
    gettimeofday(&end, NULL);
    unsigned long t = (end.tv_sec*1000000 + end.tv_usec)
        - (start.tv_sec*1000000 + start.tv_usec);
    cout << size << "\t" << t << endl;
}
```





# Utworzenie kontenera – zestawienie wyników

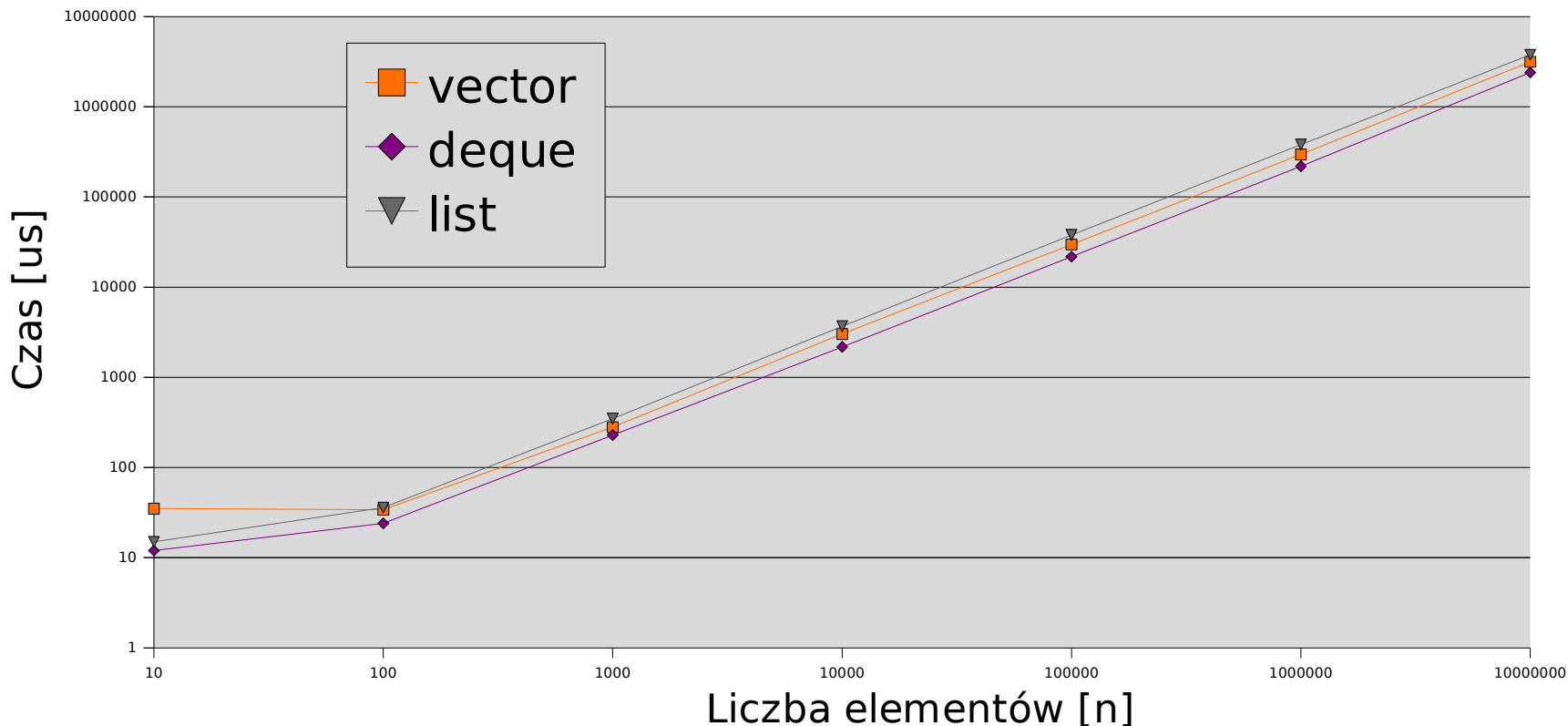
Liczba elementów:	vector [us]:	deque [us]:	list [us]:
10	35	12	15
100	34	24	36
1000	280	229	349
10000	3022	2174	3682
100000	29728	21810	37931
1000000	295685	219169	380891
10000000	3150320	2402150	3774683





# Utworzenie kontenera – graficzna prezentacja

## Dodawanie elementów





# Sortowanie kontenera – procedura testowa

```
template<class T> void con_sort(unsigned int size)
{
    struct timeval start, end;
    T con;
    for (unsigned int i=0; i<size; ++i)
    {
        con.push_back(
            string(lexical_cast<string>(size/(i+1))));
    }
    gettimeofday(&start, NULL);
    sort(con.begin(), con.end());
    gettimeofday(&end, NULL);
    unsigned long t = (end.tv_sec*1000000 + end.tv_usec)
        - (start.tv_sec*1000000 + start.tv_usec);
    cout << size << "\t" << t << endl;
}
```





# Sortowanie listy – procedura testowa

```
template<> void con_sort<list<string> >(unsigned int size)
{
    struct timeval start, end;
    list<string> con;
    for (unsigned int i=0; i<size; ++i)
    {
        con.push_back(
            string(lexical_cast<string>(size/(i+1))));
    }
    gettimeofday(&start, NULL);
    con.sort();
    gettimeofday(&end, NULL);
    unsigned long t = (end.tv_sec*1000000 + end.tv_usec)
        - (start.tv_sec*1000000 + start.tv_usec);
    cout << size << "\t" << t << endl;
}
```





# Sortowanie kontenera – zestawienie wyników

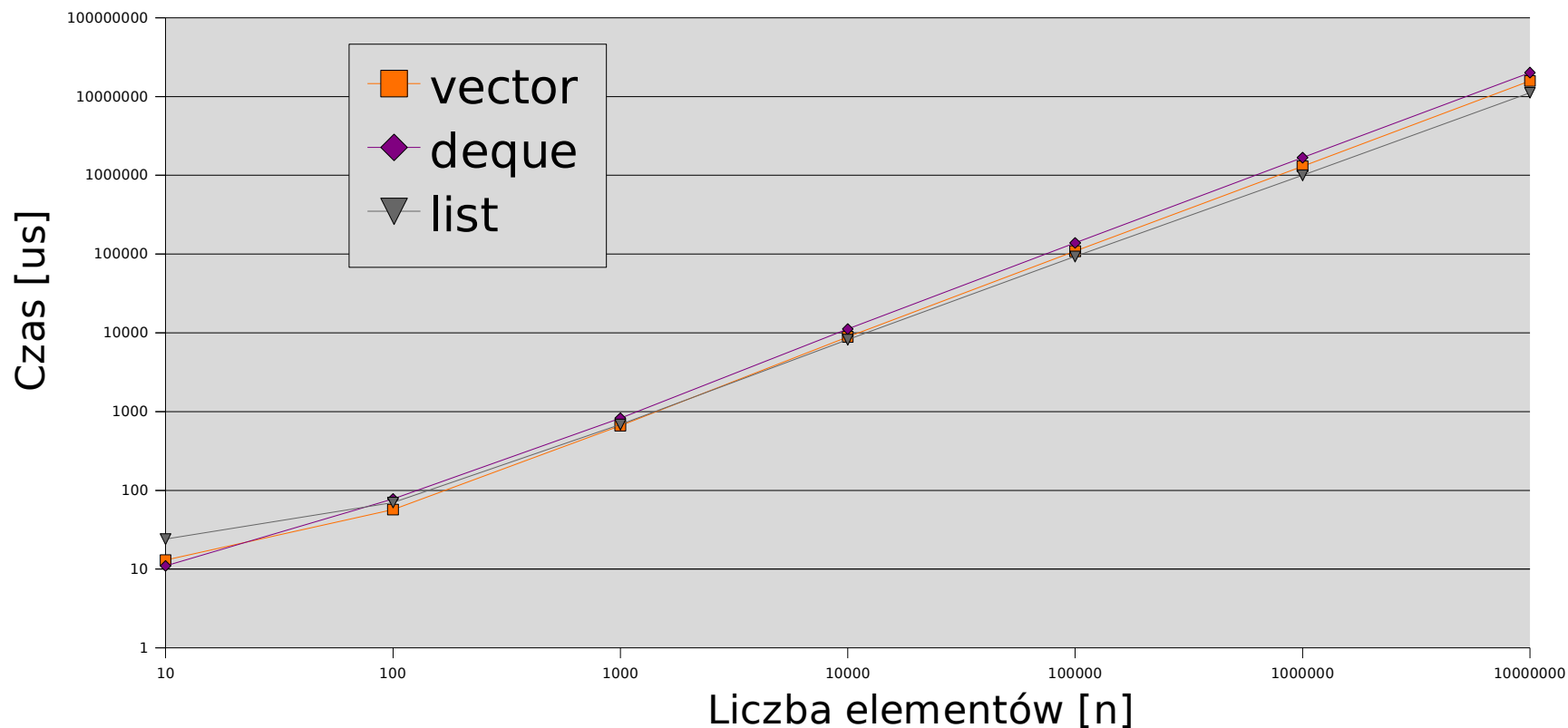
Liczba elementów:	vector [us]:	deque [us]:	list [us]:
10	13	11	24
100	57	78	70
1000	664	823	684
10000	8882	11167	8185
100000	108732	138821	93053
1000000	1302338	1675550	1001823
10000000	15797412	20170507	11177318





# Sortowanie kontenera – graficzna prezentacja

## Sortowanie elementów





# Dostęp do elementów – procedura testowa

```
template<class T> void con_access_read(unsigned int size)
{
    struct timeval start, end;
    T con(size);
    for (unsigned int i=0; i<size; ++i)
        con.push_back(string("test"));
    gettimeofday(&start, NULL);
    typename T::const_iterator i;
    for (i=con.begin(); i!=con.end(); ++i)
    {
        string buf = *i;
    }
    gettimeofday(&end, NULL);
    unsigned long t = (end.tv_sec*1000000 + end.tv_usec)
        - (start.tv_sec*1000000 + start.tv_usec);
    cout << size << "\t" << t << endl;
}
```







# Dostęp do elementów – zestawienie wyników

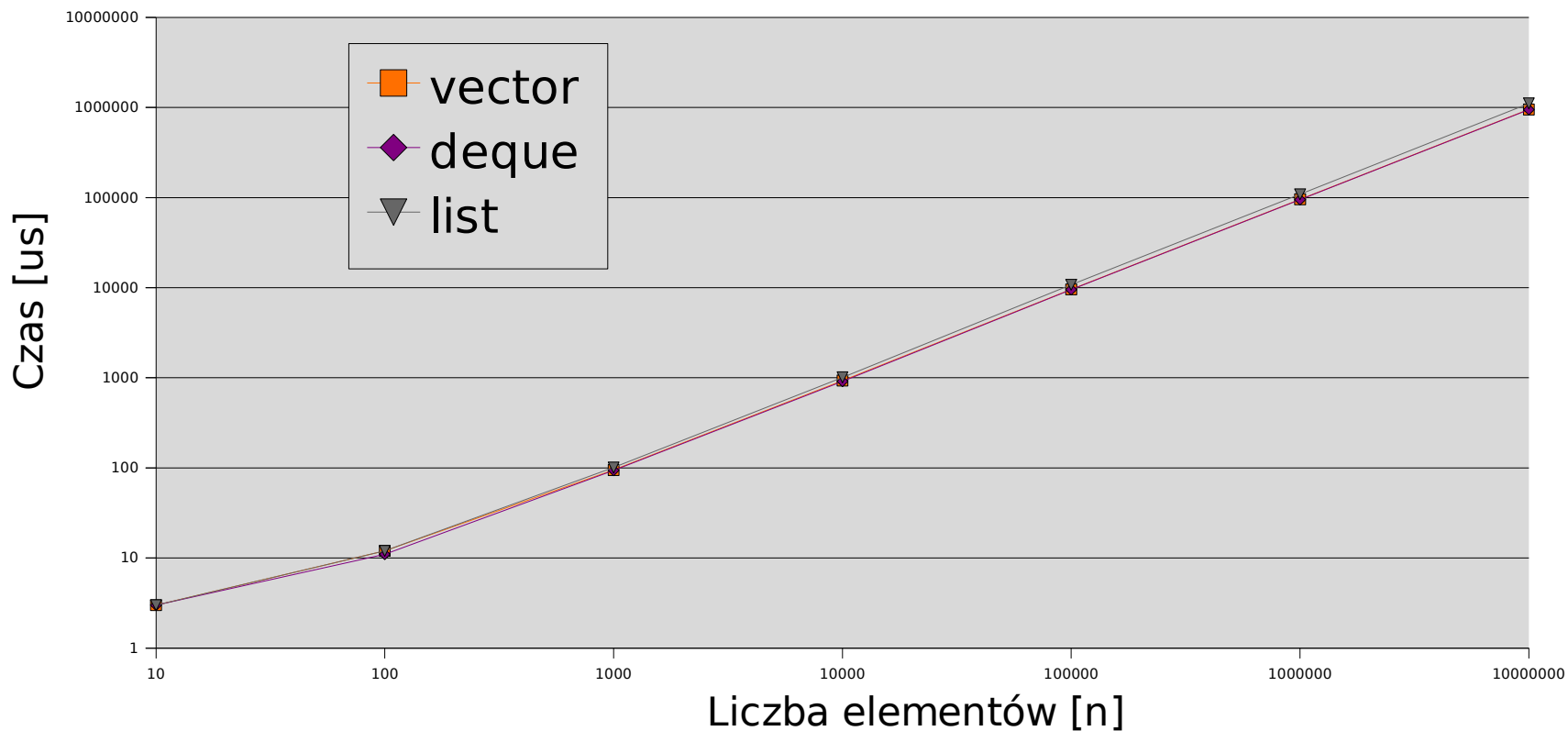
Liczba elementów:	vector [us]:	deque [us]:	list [us]:
10	3	3	3
100	12	11	12
1000	95	94	101
10000	933	915	1012
100000	9567	9538	10782
1000000	95766	95028	109020
10000000	950301	949429	1109043





# Dostęp do elementów – graficzna prezentacja

## Odczyt elementów





# Dodawanie elementów – procedura testowa

```
template<class T> void con_insert(unsigned int size)
{
    struct timeval start, end;
    T con(size);
    for (unsigned int i=0; i<size; ++i)
    {
        con.push_back(string("test"));
    }
    string buf = "test";
    gettimeofday(&start, NULL);
    typename T::iterator i=con.begin();
    ++i; ++i;
    con.insert(i, 10, buf);
    gettimeofday(&end, NULL);
    unsigned long t = (end.tv_sec*1000000 + end.tv_usec)
        - (start.tv_sec*1000000 + start.tv_usec);
    cout << size << "\\t" << t << endl;
}
```



# Dodawanie elementów – zestawienie wyników

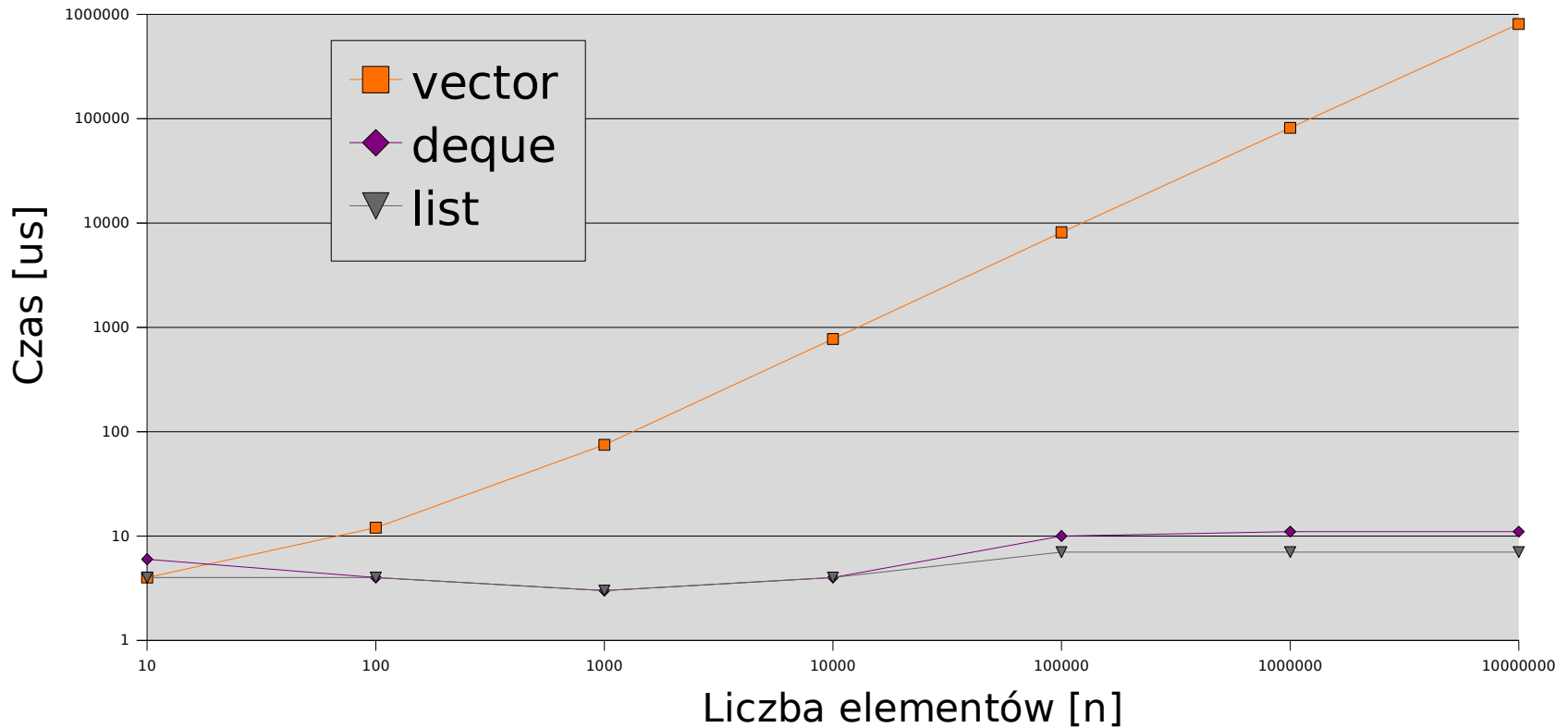
Liczba elementów:	vector [us]:	deque [us]:	list [us]:
10	4	6	4
100	12	4	4
1000	75	3	3
10000	773	4	4
100000	8147	10	7
1000000	81969	11	7
10000000	810680	11	7





# Dodawanie elementów – graficzna prezentacja

## Wstawianie elementów







# Pozostałe przydatne kontenery

- Kontener `std::set`
- Kontener `std::map`



- Plik nagłówkowy utility:
  - pair
  - make\_pair
- Plik nagłówkowy memory:
  - auto\_ptr
- Plik nagłówkowy limits:
  - numeric\_limits







**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



## **Zaawansowane programowanie w języku C++ Biblioteka standardowa**

Prezentacja jest współfinansowana przez  
Unię Europejską w ramach  
Europejskiego Funduszu Społecznego w projekcie  
pt.

*„Innowacyjna dydaktyka bez ograniczeń - zintegrowany rozwój Politechniki Łódzkiej -  
zarządzanie Uczelnią, nowoczesna oferta edukacyjna i wzmacniania zdolności do  
zatrudniania osób niepełnosprawnych”*

Prezentacja dystrybuowana jest bezpłatnie



Politechnika Łódzka

Politechnika Łódzka, ul. Żeromskiego 116, 90-924 Łódź, tel. (042) 631 28 83  
[www.kapitalludzki.p.lodz.pl](http://www.kapitalludzki.p.lodz.pl)