



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Zaawansowane programowanie w języku C++ Przeciążanie operatorów

Prezentacja jest współfinansowana przez
Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu Społecznego w projekcie pt.

*„Innowacyjna dydaktyka bez ograniczeń - zintegrowany rozwój Politechniki Łódzkiej -
zarządzanie Uczelnią, nowoczesna oferta edukacyjna i wzmacniania zdolności do
zatrudniania osób niepełnosprawnych”*

Prezentacja dystrybuowana jest bezpłatnie





Operatory w języku C++

- Operator przypisania (=)
- Operatory arytmetyczne (+, -, *, /, %)
- Operatory mieszane (+=, -=, /= ...)
- Operatory pre i post-inkrementacji/dekrementacji (++ , -)
- Operatory porównania (==, !=, <, >, <=, >=)
- Operatory logiczne (!, &&, ||)
- Operator warunkowy (?)
- Operator ','
- Operatory bitowe (&, |, ^, ~, <<, >>)
- Operator zasięgu '::'
- Operatory rzutowania
- Operatory new, delete, sizeof





Przeciążanie operatorów

- Operatory możemy przeciążać podobnie jak inne funkcje i metody języka C++
- Operator się przeciąża poprzez zdefiniowanie funkcji operatorowej
- Argumentami operatorów są typami zadeklarowanymi zewnątrz: struct, class, union, enum

```
typ_zwracany operator<op>( argumenty )  
{  
    ...  
}
```





Przeciążanie operatorów nie jest dla programistów klas (bibliotek) ale dla użytkowników klas (bibliotek)!





Przykład

```
class Num { int val; };
```

```
Num operator^( Num a, unsigned int b )  
{  
    Num ret; ret.val = 1  
    for( unsigned int i = 0; i < b; ++i )  
    {  
        ret.val *= a.val;  
    }  
    return ret;  
}
```

```
Num test; test.val = 2; test = test ^ 4;
```





Przykład

```
class Num
{
    public:
        int val;
        Num& operator^( unsigned int b )
        {
            int val = 1
            for( unsigned int i = 0; i < b; ++i )
            {
                val *= this->val;
            }
            this->val = val;
            return *this;
        }
};
```

```
Num test; test.val = 2; test ^ 4;
```





Reguły przeciążania operatorów

- Zachowanie zdefiniowanego operatora nie musi mieć takiego samego znaczenia jak operatora pierwotnie zdefiniowanego
- W C++ nie można definiować nowych operatorów
- Nie wszystkie operatory da się przeciążyć:
 - . (kropka)
 - *
 - ?:
 - ::
 - sizeof





Reguły przeciążania operatorów - c.d.

- Operator przypisania (=) może być zdefiniowany tylko jako metoda
- Operatory wyłuskania spod wskaźnika (->) i (->*) mogą zwracać tylko i wyłącznie wskaźnik języka C++
- Operator tablicowy ([]) może przyjmować tylko jeden argument





Operator tablicowy ([])

```
element& operator[]( unsigned int index )  
{  
    return tab[index];  
}
```

```
const element& operator[]( unsigned int index ) const  
{  
    return tab[index];  
}
```



Operator przypisania (=)

```
class Num
{
    public:
        int val;
        Num& operator=( const Num& b )
        {
            this->val = b.val;
            return *this;
        }
};
```





Operator przypisania (=) - c.d.

```
class Num
{
    public:
        int val;
        Num& operator=( const Num& b )
        {
            if ( this != &b )
                this->val = b.val;
            return *this;
        }
};
```





Operator przypisania (=) - c.d.

- Operator przypisania, a konstruktor kopiujący

```
Obj a = 2;  
Obj b( a );  
Obj c = a;  
a = c;  
...
```





Operatory inkrementacji i dekrementacji

```
class Num
{
    public:
        int val;
        Num& operator++()
        {
            ++( this->val );
            return *this;
        }
        Num operator++( int x )
        {
            Num tmp; tmp.val = this->val;
            ++( *this );
            return tmp;
        }
};
```





Operator funkcyjny ()

```
class Num
{
    public:
        int val;
        void someFunction( int arg );
        void operator()( int arg )
        {
            this->someFunction( arg );
        }
};
```

```
Num a; a.someFunction( 2 ); a( 2 );
```





Operatory rzutowania

```
class Num;  
{  
    public:  
        int val;  
        operator int() const  
        {  
            return this->val;  
        }  
};
```

```
Num a; a.val = 2;  
int b = a;
```





KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Zaawansowane programowanie w języku C++ Przeciążanie operatorów

Prezentacja jest współfinansowana przez
Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu Społecznego w projekcie pt.

*„Innowacyjna dydaktyka bez ograniczeń - zintegrowany rozwój Politechniki Łódzkiej -
zarządzanie Uczelnią, nowoczesna oferta edukacyjna i wzmocnienia zdolności do
zatrudniania osób niepełnosprawnych”*

Prezentacja dystrybuowana jest bezpłatnie

